

Speicher

Einführung

Mithilfe von Gattern können wir auch Speicher- und Kontrollbausteine konstruieren.

1. Speicher

Speicherbausteine haben 2 Eingänge (Taster!) und 1 Ausgang. Durch kurzzeitiges Einschalten/Drücken des ersten Eingangs wird der Ausgang eingeschaltet, durch Drücken des zweiten Tasters wird der Ausgang wieder ausgeschaltet.

Versuche, solch einen Speicher zu konstruieren. Überlege dir zunächst logisch, wie eine solche Schaltung aufgebaut sein muss!

2. Kontrolle

Kontrollbausteine haben mehrere Ein- und Ausgänge. Hierbei spielt es eine Rolle, in welcher Reihenfolge die Eingänge geschaltet werden. Je nach Schaltung und Reihenfolge gehen die Ausgänge an bzw. aus.

Schau dir dazu die Schaltung des [SR Flip-Flop](#) an. Klicke dazu mit der rechten Maustaste auf diesen und wähle *View integrated circuit*.

Versuche herauszufinden, mit welcher Sequenz du die Ausgänge ein- bzw. ausschalten kannst.

Versuche anschließend, selbst solche eine (ähnliche) Schaltung zu konstruieren.