

Übungen zu Methoden

1. Summe

Programmiere eine Methode `summe`, die zwei `int`-Parameter annimmt, deren Summe berechnet und anschließend das Ergebnis der Rechnung wieder zurückgibt.

2. Primzahlen

Programmiere eine Methode `istPrim`, die einen `int`-Parameter `n` annimmt. Die Methode soll überprüfen, ob der Parameter eine Primzahl ist und das Ergebnis als `boolean`, d. h. entweder `true` oder `false` zurückgeben.

3. Primzahl-Doubletten

Eine Primzahl-Doublette besteht aus zwei Primzahlen, deren Differenz gleich 2 ist (z. B. 3 und 5 oder 11 und 13 oder 1019 und 1021 etc.)

Programmiere eine Methode `primDoublette`, die einen `int`-Parameter `min` annimmt. Von diesem Wert `min` soll aufsteigend nach der nächsten Primzahl-Doublette gesucht werden.

Hinweis: es soll dabei die Methode aus Aufgabe 2 weiterverwendet werden!

4. Pythagoräische Tripel

Ein pythagoräisches Tripel besteht aus drei ganzen Zahlen a , b und c , die zusammen die Bedingung $a^2 + b^2 = c^2$ erfüllen, wie z. B. (3,4,5)

Programmiere eine Methode ohne Parameter, die sämtliche pythagoräischen Tripel auf der Konsole ausgibt ($a, b, c \leq 100$)